



**Atelier de prototypage, tests utilisateurs
et déploiement d'un outil de médiation en bibliothèque**

Expérimentation des prototypes
Avril 2016

étrangeOrdinaire
Design de service & innovation sociale

LD
Lab | LABORATOIRE
TERRITORIAL
D'INNOVATIONS
CULTURELLES

 **CONSEIL
GENERAL**
BOUCHES-DU-RHÔNE

Atelier 1 : identifier des solutions

50 dispositifs et événements identifiés

15 concepts imaginés

DISPOSITIF
Mettre en avant le cœur du projet, notamment en le proposant en écoute dans l'espace musique.

APPLICOTHÈQUE
Dispositif permettant d'une sélection d'applications musicales sur tablette / téléphone.

PLAYLIST
Dispositif permettant de participer le public au choix de la playlist.

BIBLIOBOX (PIRATEBOX)
Interface-moème nomade personnalisable qui propose en wifi des accès à des communautés créatives sous formes multiples (musiques, films, Bd, livres numériques).

3

OUTIL PROTOTYPE
Rendre physique la plateforme

**suggestion de présentation*

Le jeu de piste

Le jeu de piste est un parcours musical qui propose un chemin au sol menant d'un élément musical à un autre par des casques audio suspendus dans les rayons. Le but est de rendre physique la bibliothèque musicale disponible grâce à la plateforme et d'inciter les personnes à la découvrir.

- Rendre la découverte amusante
- Mettre en avant le catalogue musical
- Amener de nouveaux utilisateurs

**suggestion de présentation*

**suggestion de présentation*

de la
t en
n-
t

par rap-
es pour
ylist re-
sualiser
images

** Plonger dans l'univers musical d'une époque*
** Mettre l'utilisateur au centre*

Atelier 2

Prototype 1 : Jeu de plateau

Développement du prototype - Phase 1



conception, maquette → *Composition plastique*

→ *Expression plastique*

Questions / réponses → *Reflexion*

- Trouver l'info →

Cases spéciales:

- *Prises*
- *Bonus*
- *Prises*

→ même jeu mais un eq
↳ rapide

⊕ sablier → limite de temps
pour restreindre un



Bonus

Prises

*Expression
plastique*



Développement du prototype - Phase 2



Test utilisateur 1



Développement de la version 1



Déploiement à la BM de Lyon et expérimentation

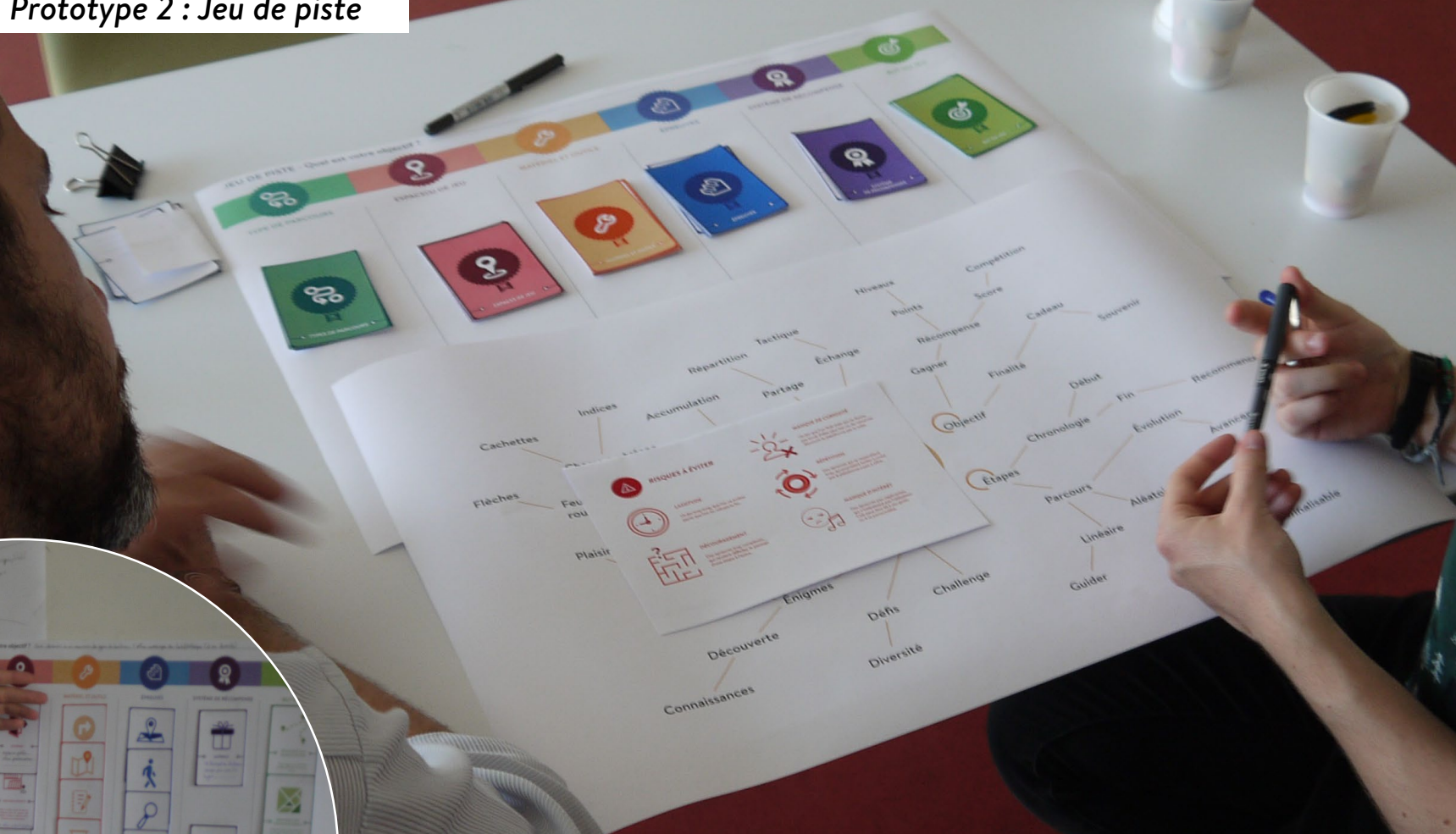


Atelier 3

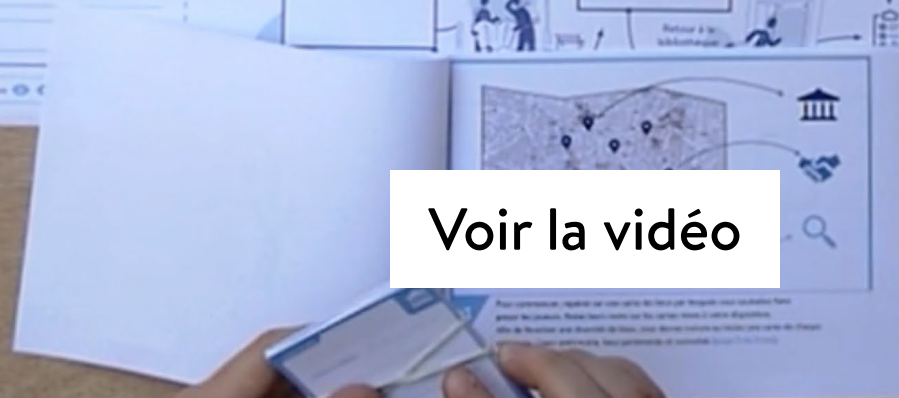
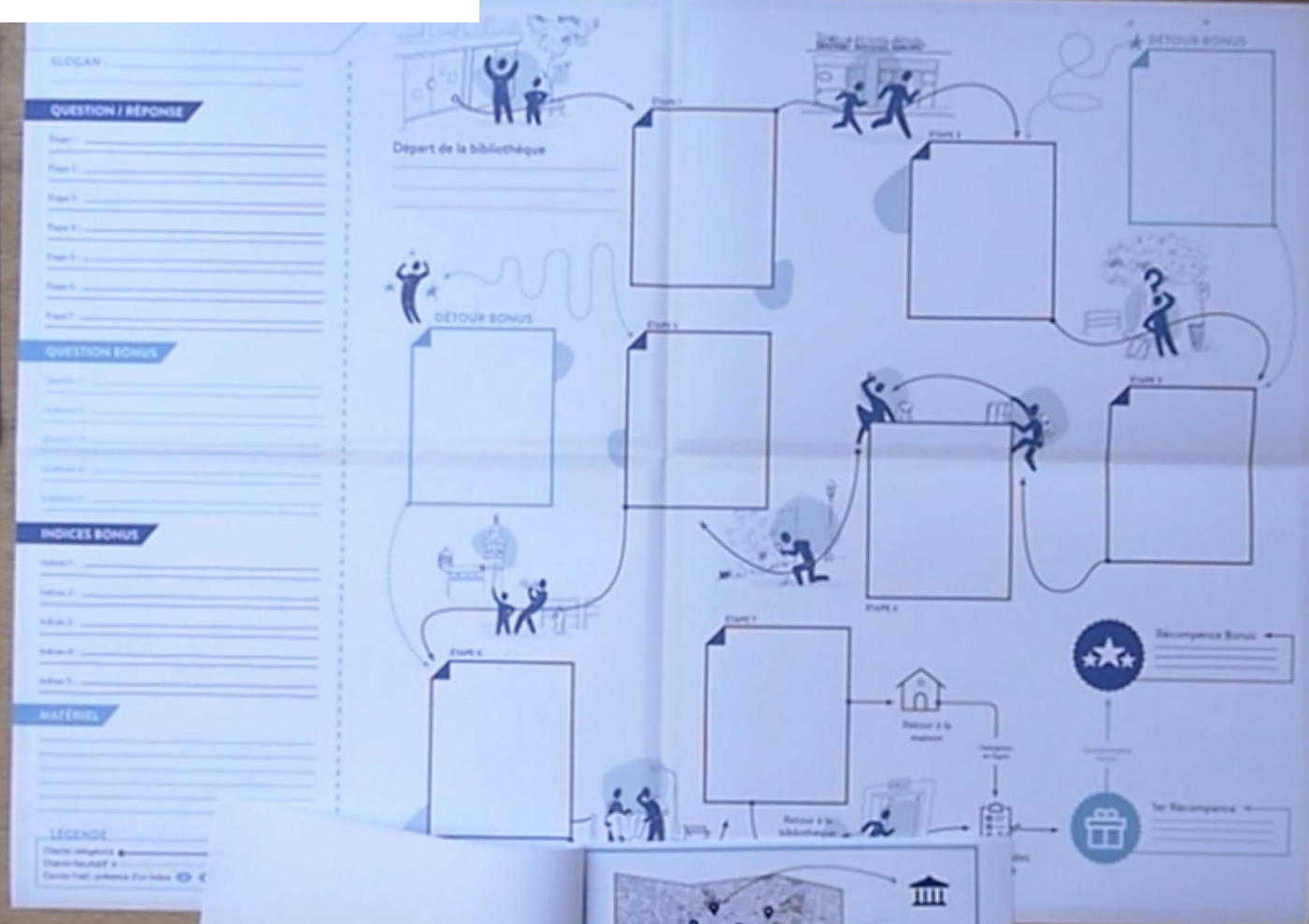
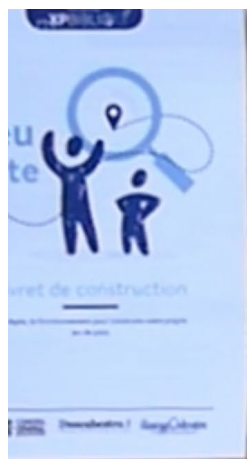
Prototype 2 : Jeu de piste

Atelier 2 : co-conception des prototypes

Prototype 2 : Jeu de piste



Développement du prototype



Voir la vidéo