

PHASE 2

Créativité

Esquisse & gammes d'agencement

Aménager l'hôpital pour accueillir les familles

*Une démarche d'innovation centrée-usagers
pour conception collaborative de
solutions d'accueil des familles*

Avec le soutien de

SOMMAIRE





**1 / RÉCAPITULATIF DU CAHIER DES CHARGES
CO-CONCU p.05**

- Une Identité du projet
- Des usages et des principes
- 4 Zones d'interaction
- 12 Fonction

2 / DÉVELOPPEMENT DES GAMMES D'AMÉNAGEMENT p12

- GAMME 1 : Roseaux
- GAMME 2 : Montagnes
- GAMME 3 : Nuages



1

RÉCAPITULATIF DU CAHIER DES CHARGES CO-CONÇU

UNE IDENTITÉ ESTHÉTIQUE

Un oeil sur l'extérieur

L'impression d'être en dehors de l'hôpital



rêver

souvenirs

S'évader

penser

voyager

s'informer

contempler

s'échapper

rêvasser

nuageux



DES USAGES ET DES PRINCIPES

USAGES



Besoin
d'échanger



Besoin
d'isolement

2 grands types de besoins
clairement identifiés



Musique



Dialogue



Repos



Lecture

4 usages associés principaux

LES PRINCIPES



RELATION SOCIALE



AMBIANCE DU LIEU



ÉVASION

4 ZONES D'INTERACTION



ZONE DE PARTAGE

La **zone de partage** doit permettre de créer un environnement propice aux échanges autant dans une même famille qu'entre différents usagers de l'hôpital. Fédérer les personnes autour d'échanges d'astuces, d'activités communes est le but de cette zone.



ZONE D'EVASION

La **zone d'évasion** est un espace transformant la notion de l'attente. Des activités diverses tel que: la lecture, le jardinage, des jeux et des objets d'information sur des pathologie ou le service seront proposées en vue d'occuper l'esprit.



ZONE D'ISOLEMENT

La **zone d'isolement** optimisera l'espace de façon à fabriquer des sphères privées pour que tous et chacun puissent se recentrer sur soi ou se regrouper entre membres d'une même famille. Il offrira des éléments de protection, d'intimité et de discrétion.



ZONE DE REPOS

La **zone de repos** est un espace qui invite les usagers au relâchement physique en proposant des objets ou des exercices pour détendre son corps.

12 FONCTIONS



Le dispositif de lecture

Permet la lecture et l'emprunt de livres (bibliothèque)



le dispositif cabane ou cocon

Permet de créer un lieu dans un lieu



le dispositif de rangement

Permet de ranger, stocker et de protéger ces affaires



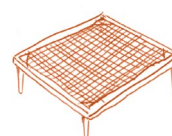
le dispositif pour s'allonger

Permet d'adopter une posture ou une position propice au repos.



le dispositif lumineux

Permet de transformer l'ambiance lumineuse initialement présente dans les lieux médicaux



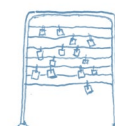
le dispositif de mouvement/bascule

Permet d'adopter une posture de détente (hamac, rocking chair, filet de détente)



le dispositif de jeu

Permet de jouer de diverses façons



le dispositif d'expression

Permet aux usagers du salon des familles de s'exprimer et de partager leurs expériences. (fusion entre le livre d'or, le mur des lamentations, le tableau des astuces).



Le dispositif salon / coconing

Permet un espace proche d'un salon convivial



le dispositif de supports d'activités

Offre un support à des activités (plateau, table, bureau)



le dispositif frontière / parois

Permet de segmenter l'espace en plusieurs zones



Le dispositif d'informations

Permet de diffuser des informations sur l'hôpital, son fonctionnement (le parcours d'évasion)

2

DÉVELOPPEMENT DES GAMMES D'AMÉNAGEMENT

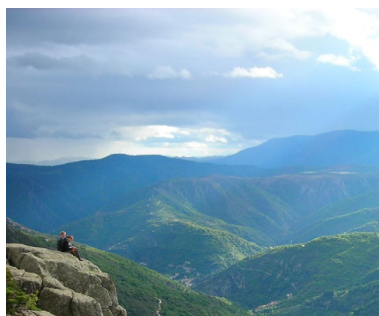




Un oeil sur l'extérieur



LES ROSEAUX



LES MONTAGNES



LES NUAGES

GAMME 1 :



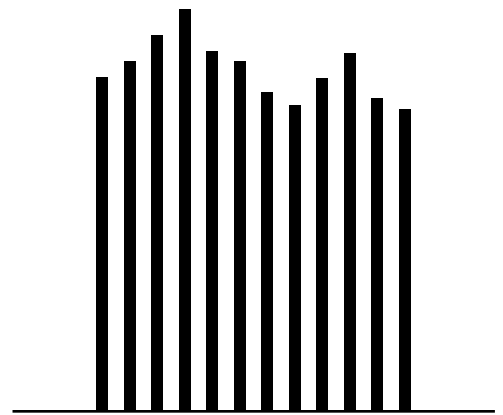
Analogie

ROSEAUX

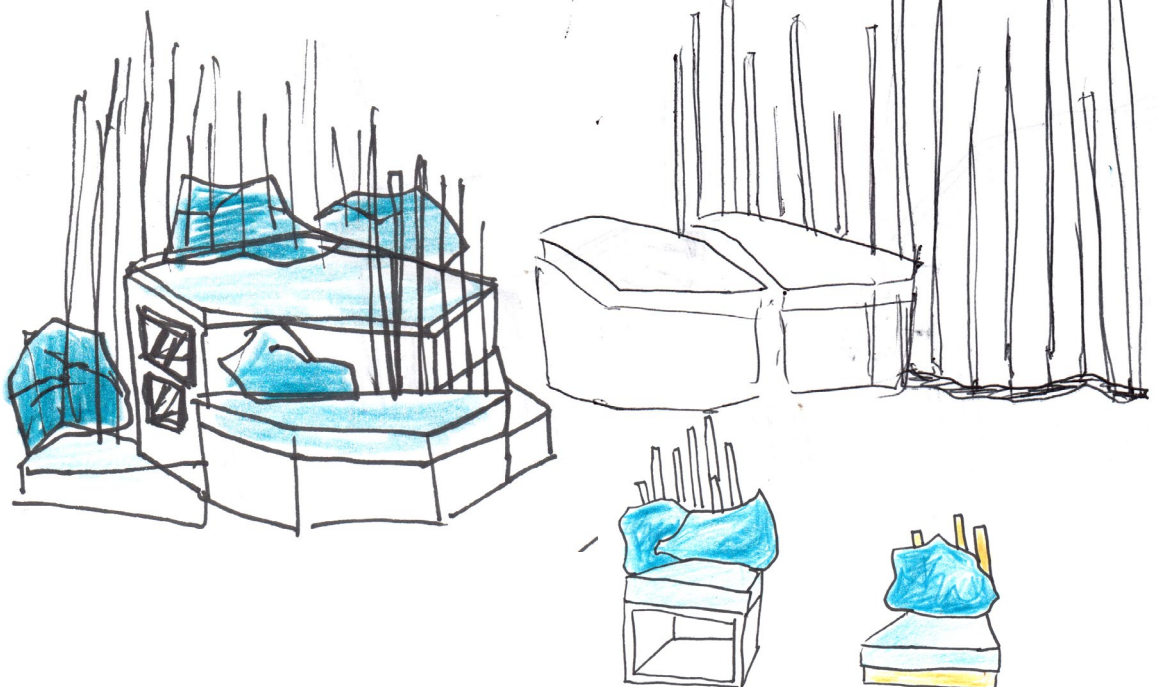
Inspiration



transcription
graphique



interprétation

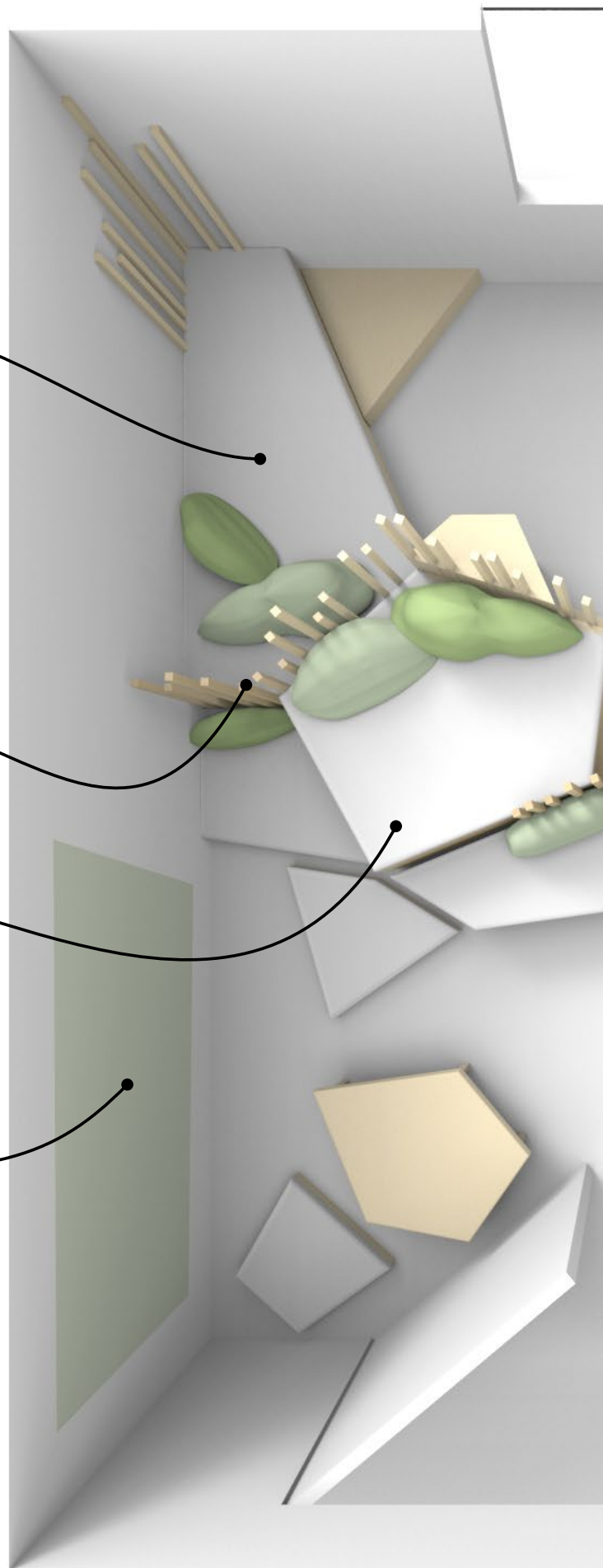


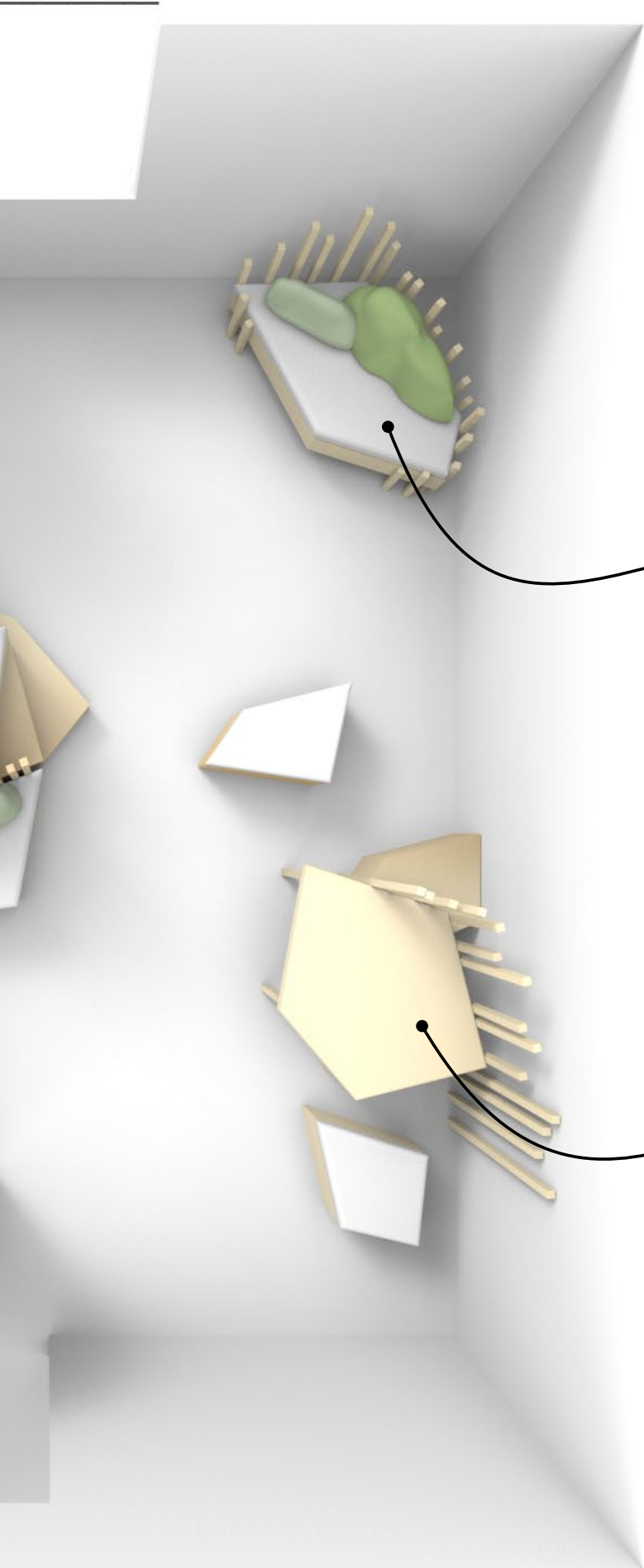
Fonction
Banquette d'isolement

Fonction
Paravent / voilage

Fonction
Cabane / Salon
bibliothèque

Fonction
Mur d'évasion

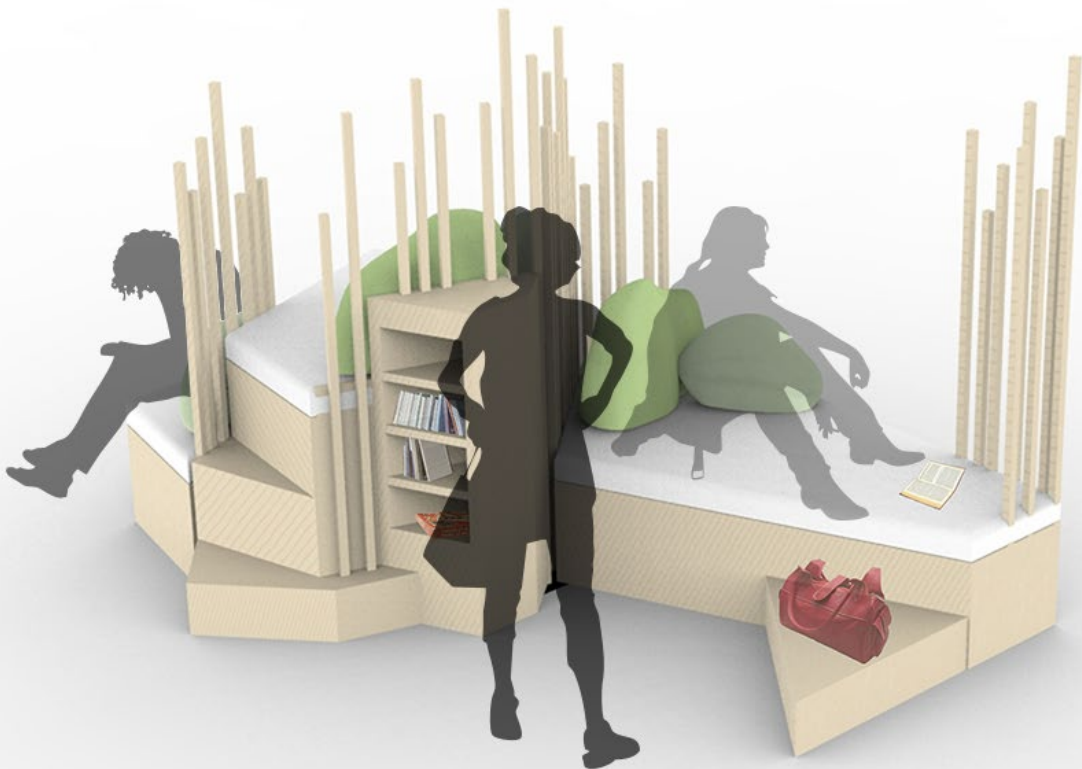




Fonction
Fauteuil de lecture

Fonction
Bar / tableau des astuces





GAMME 2 :



Analogie

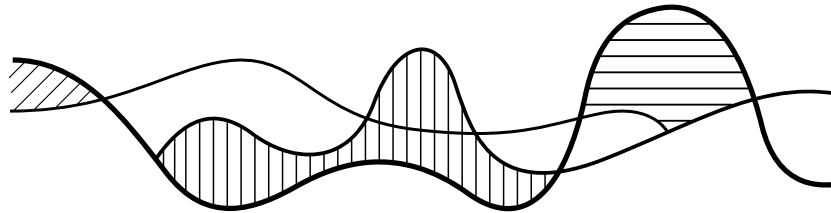


MONTAGNES

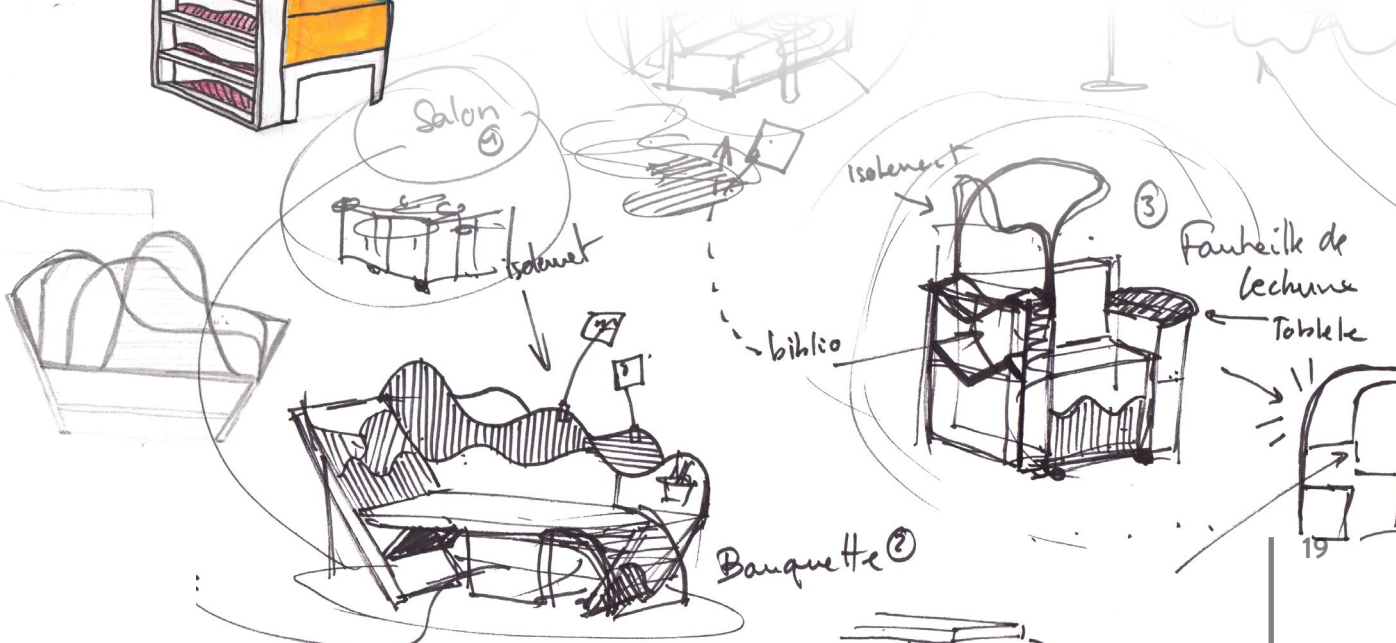
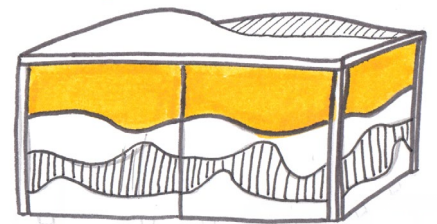
Inspiration

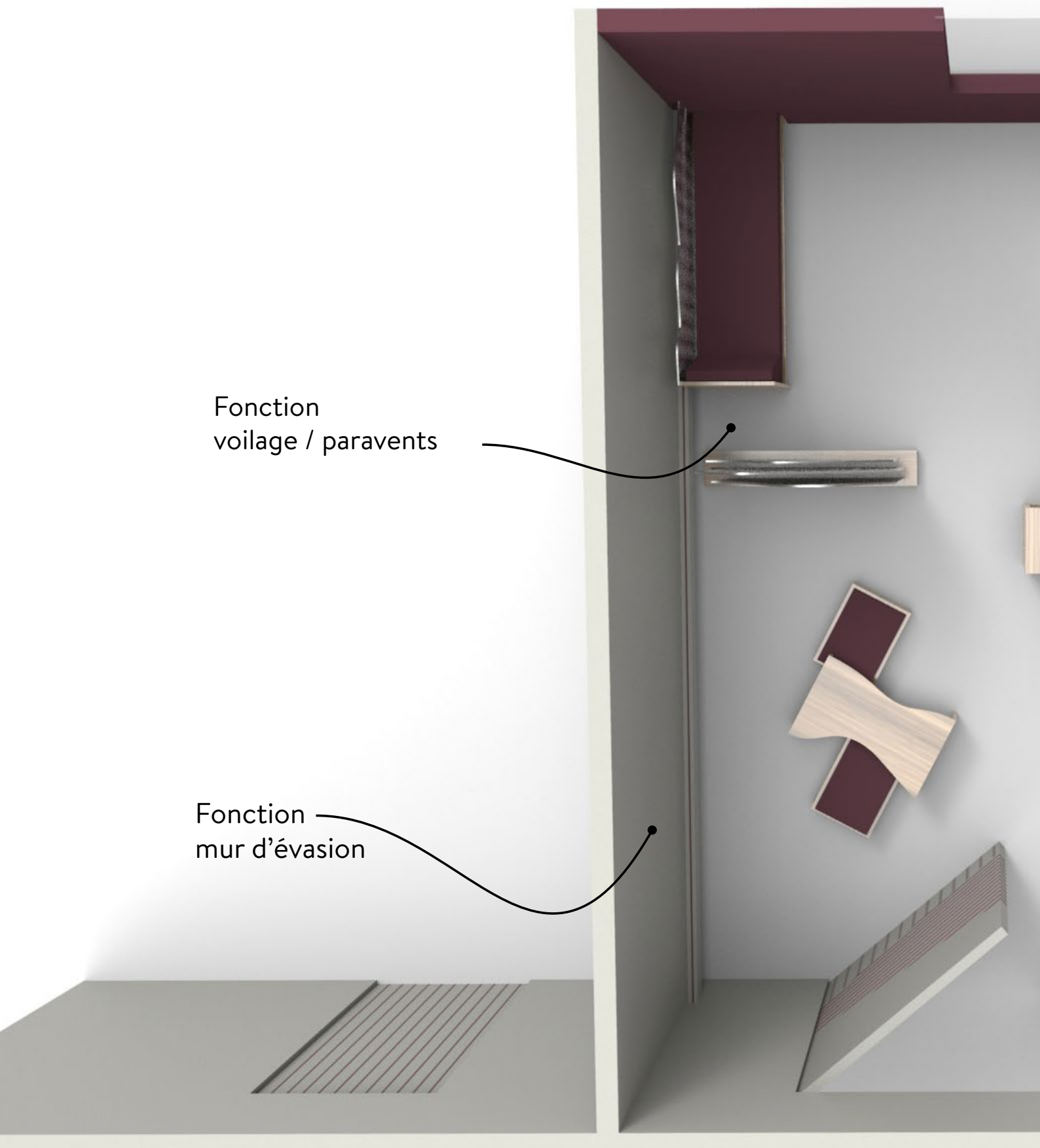


transcription
graphique



interprétation





Fonction
voilage / paravents

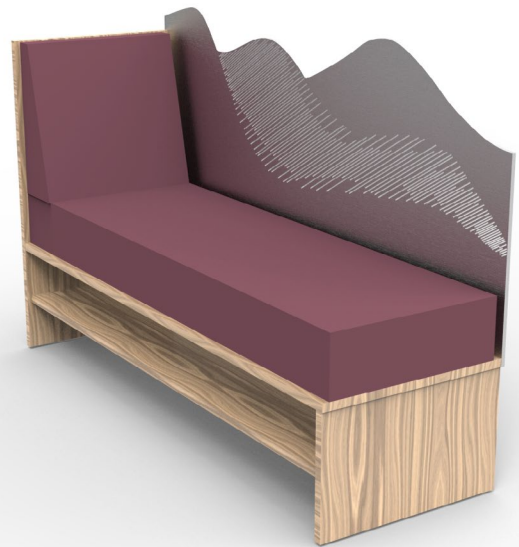
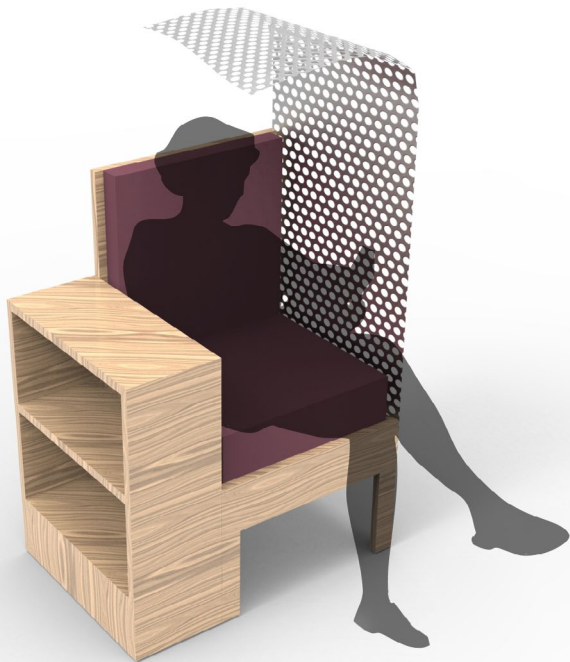
Fonction
mur d'évasion

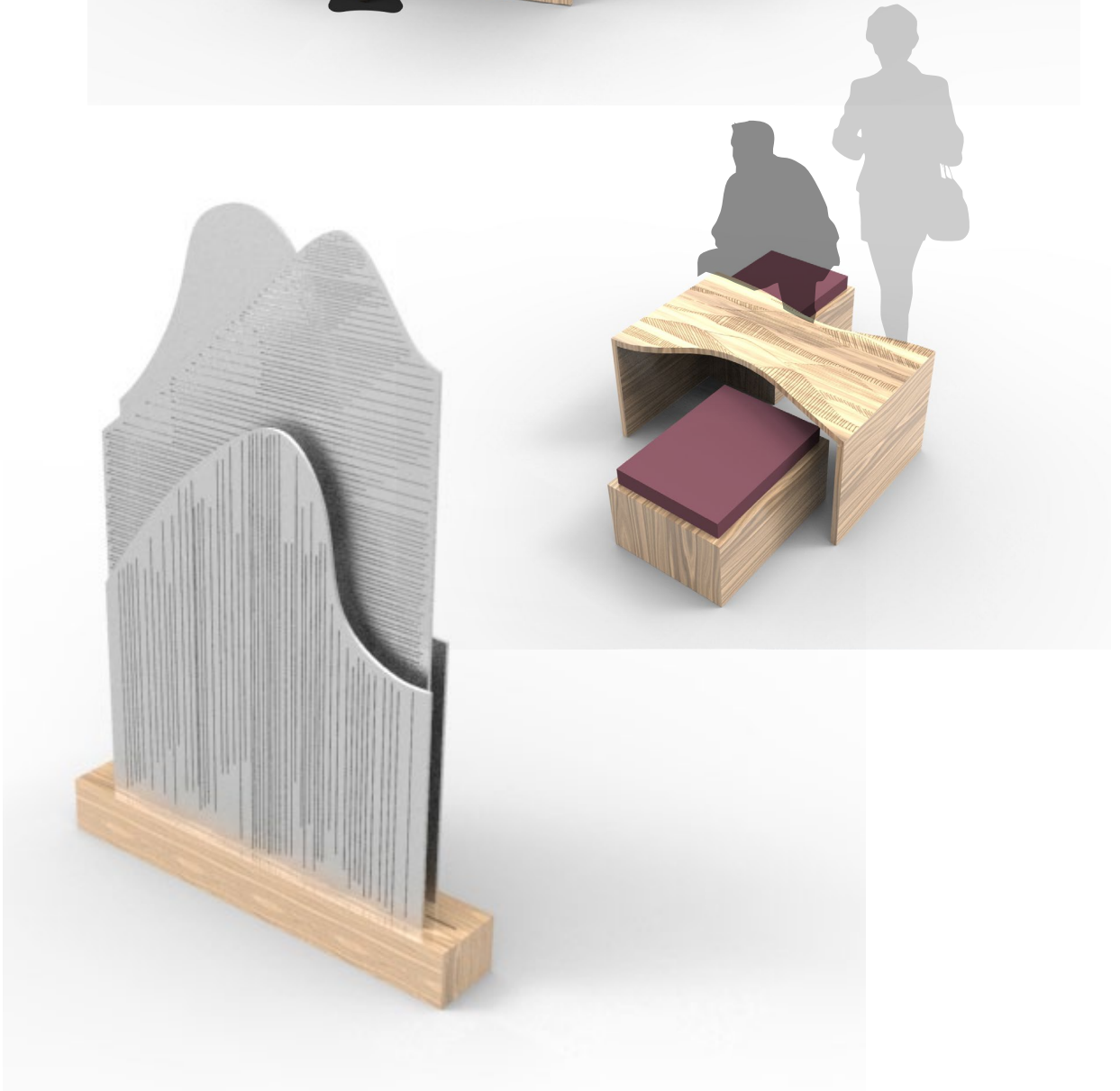


Fonction
Fauteuil de lecture

Fonction
Bar / ludo & bibliothèque

Fonction
Banquette





GAMME 1 :



Analogie

NUAGES

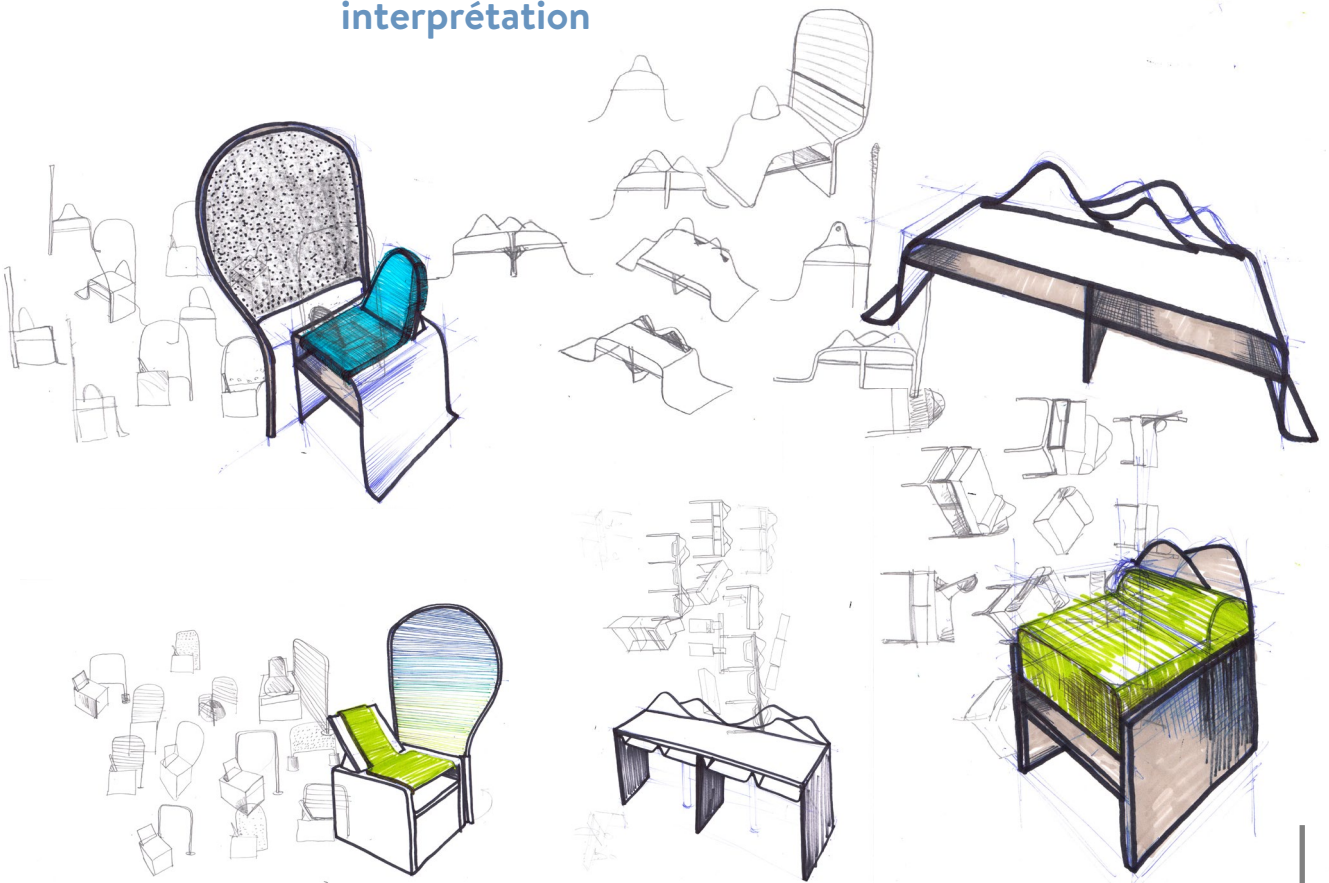
Inspiration



transcription
graphique



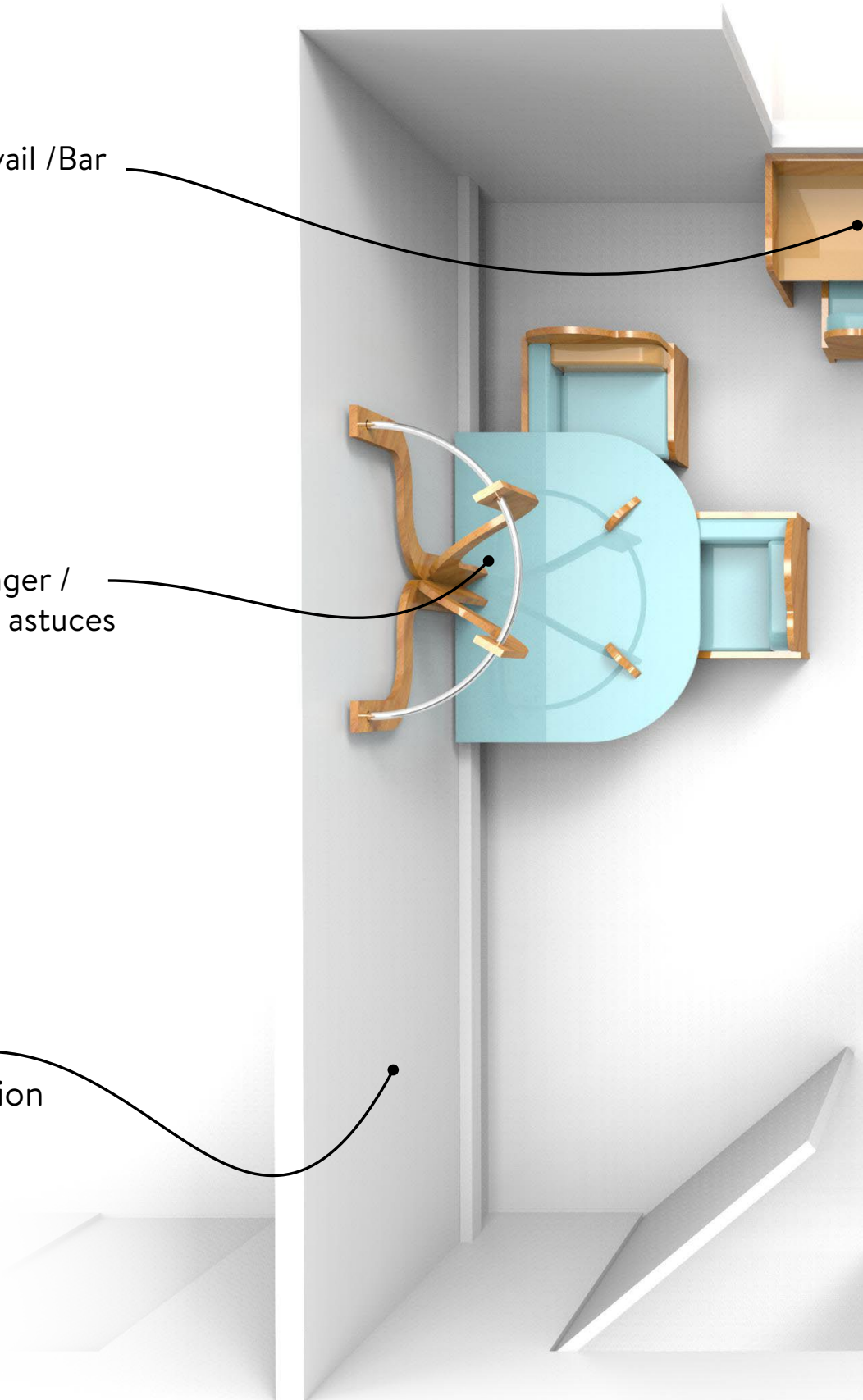
interprétation

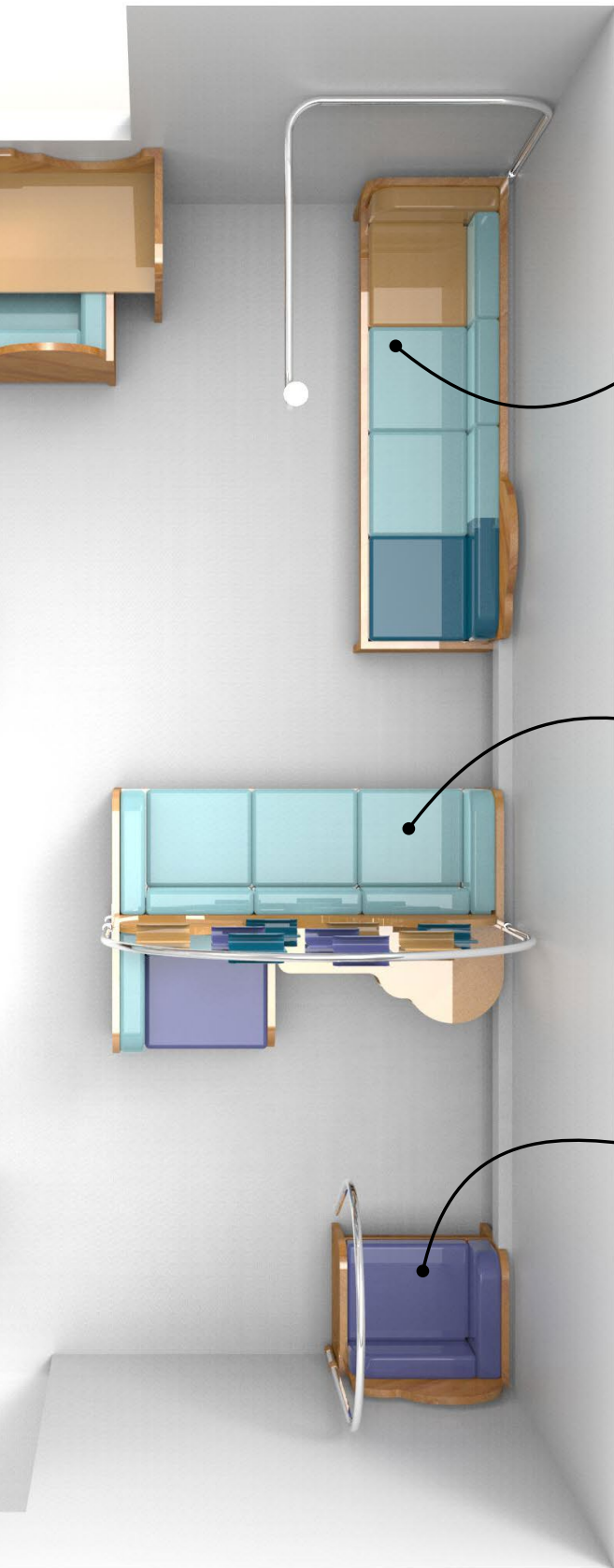


Fonction
Plan de travail / Bar

Fonction
Table à manger /
Tableau des astuces

Fonction
Mur d'évasion

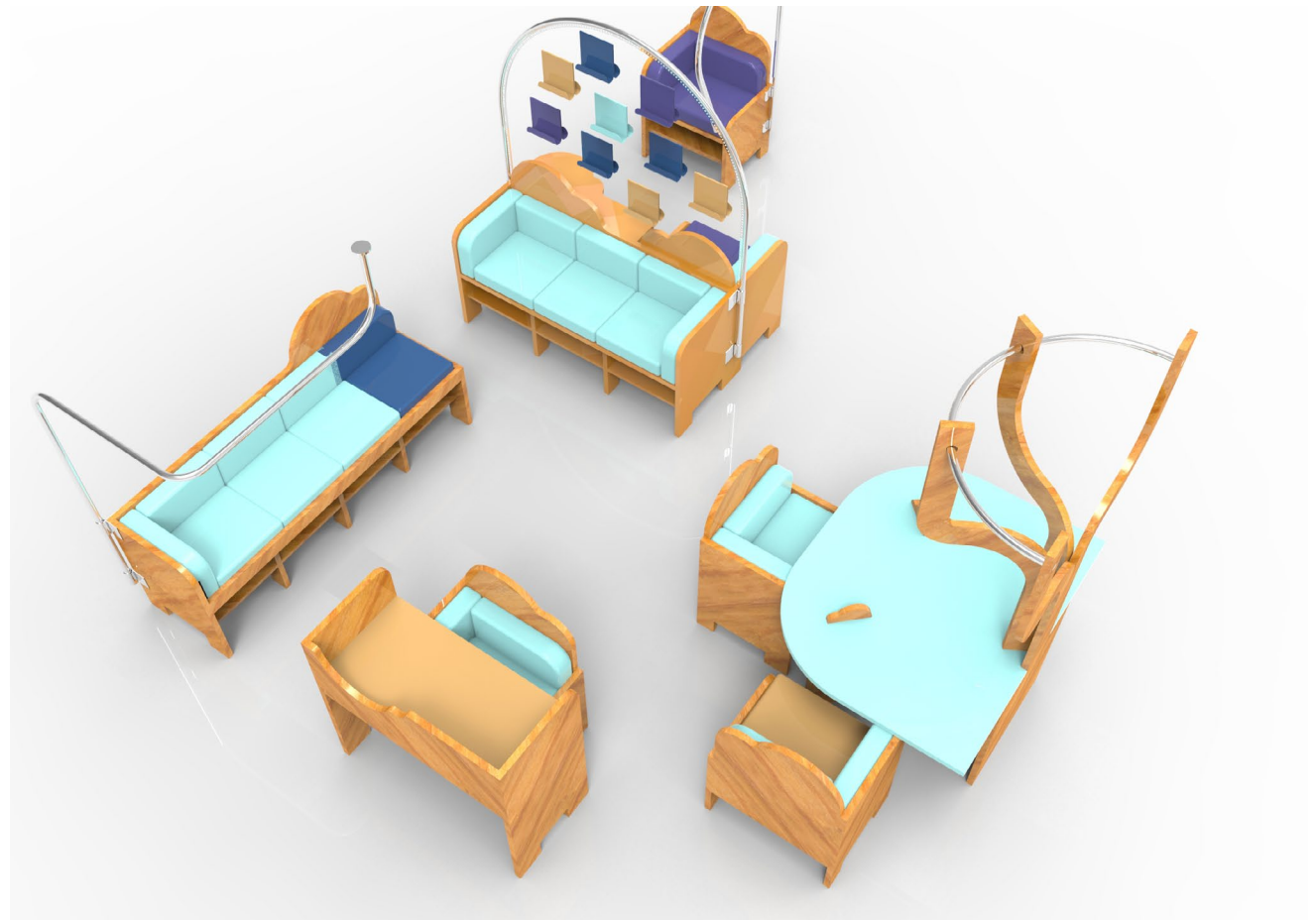
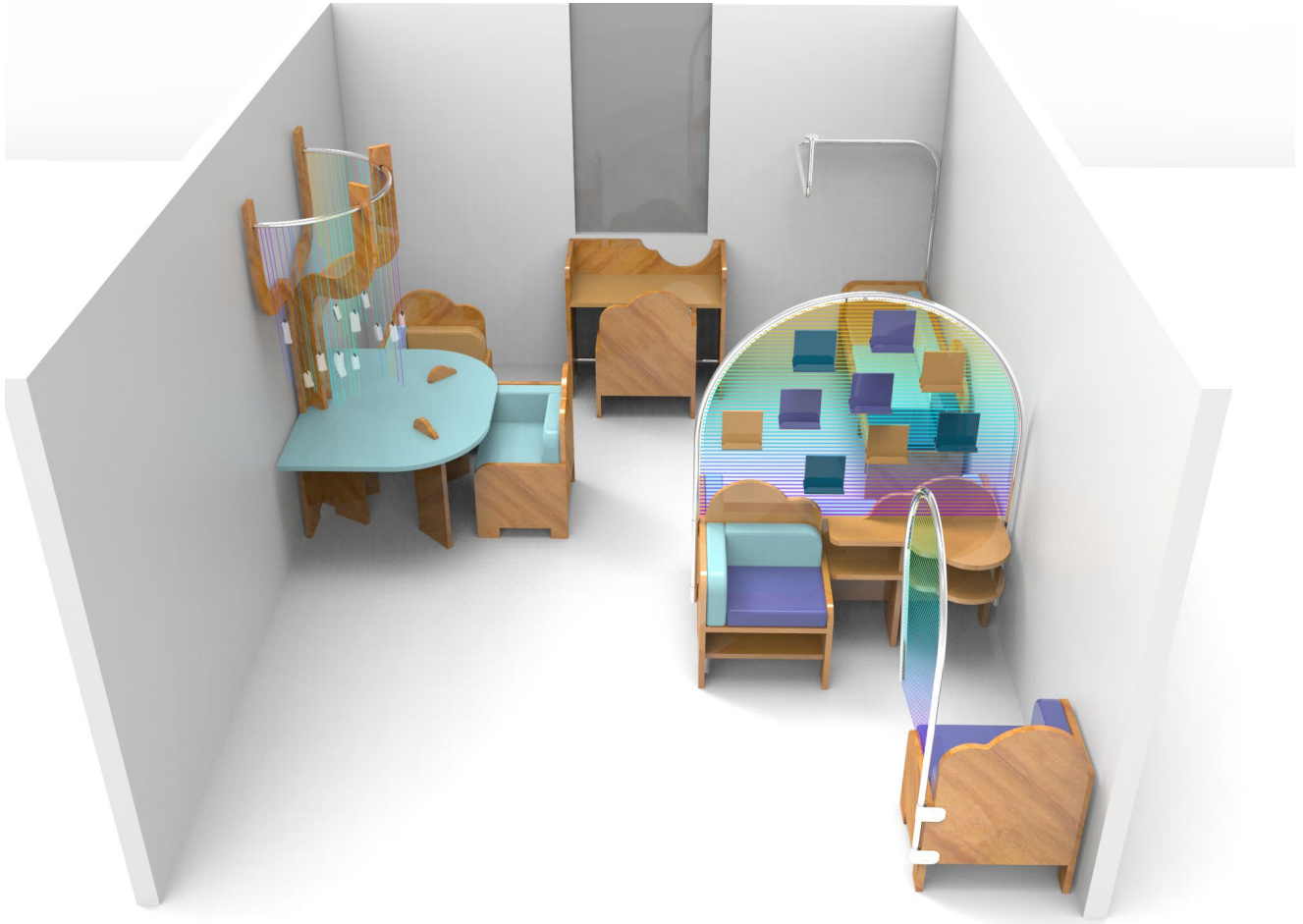


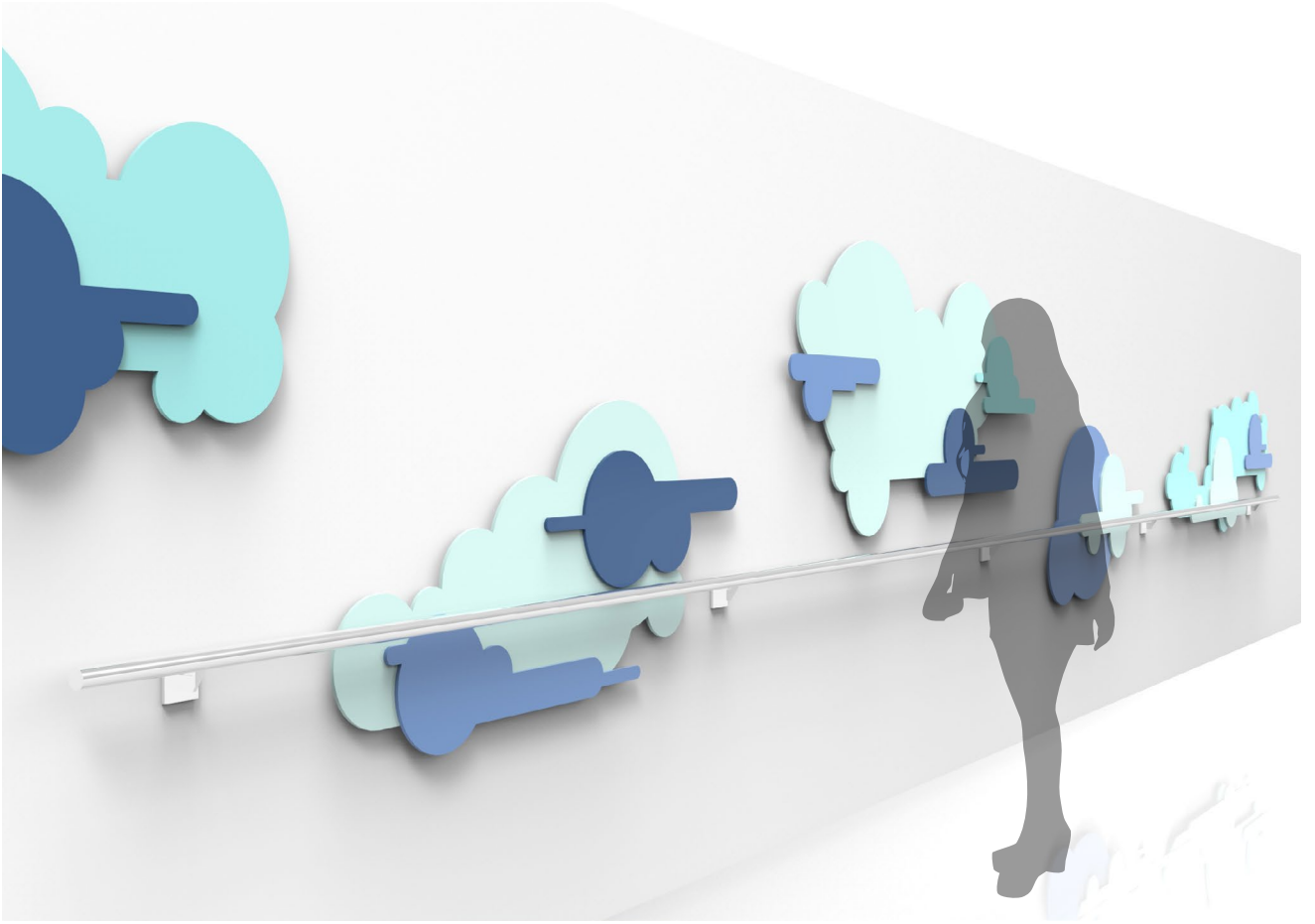


Fonction
Banquette d'isolement

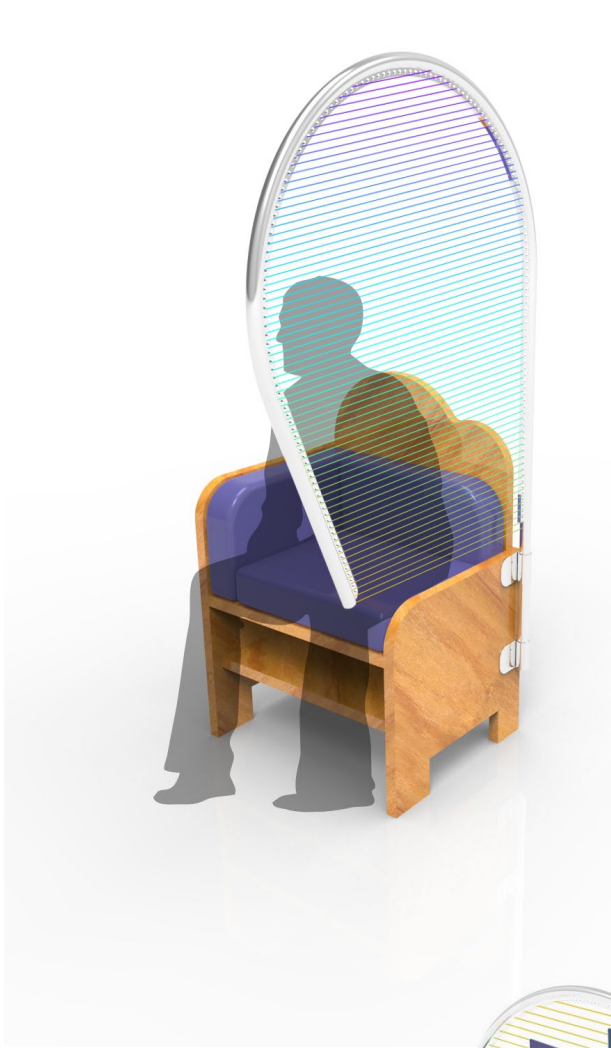
Fonction
Cloison de lecture

Fonction
Fauteuil d'isolement











plus d'informations sur :
www.ap-hm/salondesfamilles